



## REGLEMENT SPORTHAL

- Alle spelers worden vijftien minuten voor aanvang van hun toernooi verwacht. Spelers dienen zich te melden in de kantine bij hun leider.
- Ouders/verzorgers, familie of vrienden mogen uitsluitend op de tribune of in de kantine aanwezig zijn. Dat betekent dat zij niet in de kleedkamers mogen komen. De toiletten bevinden zich beneden in de gang.
- Iedere club deelt een kleedlokaal
- Alle teams worden in hun clubtenue verwacht.
- Spelers dienen zaalschoenen (geen zwarte zolen) aan te hebben. Dat betekent geen schoenen met noppen.
- Trainers en leiders moeten gebruikmaken van de sloffen op zaalschoenen. Deze staan in de gang van de kleedkamers.
- De toernooiorganisatie is niet aansprakelijk voor verlies of diefstal van spullen.
- De spelers wordt geadviseerd waardevolle spullen thuis te laten of zelf in gaten te houden.
- De teams worden verzocht er mede op toe te zien dat het terrein (zaal, kleedkamers, kantine) netjes wordt gehouden.



## SPELREGELS JO7

- Wedstrijden duren 2x 10 minuten met 3 minuten rust
- Na rust wordt er van speelhelft gewisseld
- De winnaar krijgt drie punten en gelijk spel levert beide teams een punt op.
- De wedstrijden worden afgewerkt op een half veld. Dit veld wordt aangemerkt met hoedjes / pionnen.
- De wedstrijden worden begonnen en afgefloten volgens de centrale klok (tijd is tijd)
- Het eerstgenoemde team neemt de aftrap. Bij een doelpunt wordt tevens afgetrap.
- Er wordt gespeeld met een plofbal speciaal voor jeugdspelers.
- De teams spelen 4 tegen 4 (zonder keeper)
- Vrijeballen (corners, uitballen, vrijetrap) mogen worden in gedribbeld of ingespeeld.
- Er mag worden door gewisseld, maar de speler die gewisseld wordt moet eerst het veld verlaten hebben voordat zijn vervanger het veld mag betreden.
- Wisselers nemen plaats op de reservebank en dienen daar te blijven zitten totdat zij het veld weer in mogen.
- Een speler mag slechts met een team deelnemen aan het toernooi.
- Bij een gelijke eindstand in de poule wordt de winnaar bepaald op onderling resultaat, doelsaldo of doelpunten voor (in die volgorde). Mocht dit allemaal gelijk zijn, volgt een penaltyreeks waarin ieder team drie strafschoppen neemt



## SPELREGELS JO8 & JO9

- Wedstrijden duren vijftien minuten (zonder wissel van helft). De winnaar krijgt drie punten en een gelijkspel levert beide teams een punt op.
- Deze poules worden afgewerkt op een half veld. Dit veld wordt aangemerkt met hoedjes / pionnen.
- De wedstrijden worden begonnen en afgefloten volgens de centrale klok (tijd is tijd).
- Het eerstgenoemde team neemt de aftrap. Bij een doelpunt wordt tevens afgetrapt.
- Er wordt gespeeld met een plofbal speciaal voor jeugdspelers.
- De teams spelen vijf tegen vijf (inclusief doelman).
- Uitballen mogen worden in gedribbeld of ingespeeld.
- Corners moeten worden ingespeeld.
- Er mag worden door gewisseld, maar de speler die gewisseld wordt moet eerst het veld verlaten hebben voordat zijn vervanger het veld mag betreden.
- Wisselers nemen plaats op de reservebank en dienen daar te blijven zitten totdat zij het veld weer in mogen.
- De doelman mag meevoetballen, maar een terugspeelbal niet in zijn handen pakken.
- De doelman mag niet uit de handen trappen. Hij mag wel passen vanaf de grond of inrollen.
- Het doelgebied wordt aangemerkt door een apart hoedje / pion.
- De scheidsrechter kan beslissen om een tijdstraf (twee minuten) te geven na een overtreding
- Alleen de teams die aan het spelen zijn mogen in de zaal zijn. Andere teams zitten op de tribune, in de kleedkamer of in de kantine.
- Een speler mag slechts met een team deelnemen aan het toernooi.
- Bij een gelijke eindstand in de poule wordt de winnaar bepaald op onderling resultaat, doelsaldo of doelpunten voor (in die volgorde). Mocht dit allemaal gelijk zijn, volgt een penaltyreeks waarin ieder team drie strafschoppen neemt.



## **SPELREGELS JO10 & JO11**

- Wedstrijden duren vijftien minuten (zonder wissel van helft). De winnaar krijgt drie punten en een gelijkspel levert beide teams een punt op.
- Deze poules worden afwerkt op een normaal zaalvoetbalveld. Dat betekent dat gebruik wordt gemaakt van de zwarte lijnen. Gebruikmaken van de muur is niet toegestaan.
- De wedstrijden worden begonnen en afgefloten volgens de centrale klok (tijd is tijd).
- Het eerstgenoemde team neemt de aftrap. Bij een doelpunt wordt tevens afgetrapt.
- Er wordt gespeeld met een plofbal speciaal voor jeugdspelers.
- De teams spelen zes tegen zes (inclusief doelman).
- Corners en uitballen moeten op de grond gelegd worden en ingespeeld.
- Er mag worden door gewisseld, maar de speler die gewisseld wordt moet eerst het veld verlaten hebben voordat zijn vervanger het veld mag betreden.
- Wisselers nemen plaats op de reservebank en dienen daar te blijven zitten totdat zij het veld weer in mogen.
- De doelman mag meevoetballen, maar een terugspeelbal niet in zijn handen pakken.
- De doelman mag niet uit de handen trappen. Hij mag wel passen vanaf de grond of inrollen.
- De scheidsrechter kan beslissen om een tijdsraf (twee minuten) te geven na een overtreding.
- Alleen de twee teams die aan het spelen zijn mogen in de zaal zijn. De andere teams zitten op de tribune, in de kleedkamer of in de kantine.
- Een speler mag slechts met een team deelnemen aan het toernooi.
- Bij een gelijke eindstand in de poule wordt de winnaar bepaald op onderling resultaat, doelsaldo of doelpunten voor (in die volgorde). Mocht dit allemaal gelijk zijn, volgt een penaltyreeks waarin ieder team drie strafschoppen neemt.



## **SPELREGELS JO12 & JO13**

- Wedstrijden duren vijftien minuten (zonder wissel van helft). De winnaar krijgt drie punten en een gelijkspel levert beide teams een punt op.
- Deze poules worden afwerkt op een normaal zaalvoetbalveld. Dat betekent dat gebruik wordt gemaakt van de zwarte lijnen. Gebruikmaken van de muur is niet toegestaan.
- De wedstrijden worden begonnen en afgefloten volgens de centrale klok (tijd is tijd).
- Het eerstgenoemde team neemt de aftrap. Bij een doelpunt wordt tevens afgetrapt.
- Er wordt gespeeld met een plofbal speciaal voor jeugdspelers.
- De teams spelen zes tegen zes (inclusief doelman).
- Corners en uitballen moeten op de grond gelegd worden en ingespeeld.
- Tegenstanders moeten vijf meter afstand houden van een speler die een vrije trap, hoekschop intrap of strafschoep.
- Er mag worden door gewisseld, maar de speler die gewisseld wordt moet eerst het veld verlaten hebben voordat zijn vervanger het veld mag betreden.
- Wisselers nemen plaats op de reservebank en dienen daar te blijven zitten totdat zij het veld weer in mogen.
- De doelman mag meevoetballen, maar een terugspeelbal niet in zijn handen pakken.
- De doelman mag niet uit de handen trappen. Hij mag wel passen vanaf de grond of inrollen.
- Na een achterbal moet de bal met de hand in spel gebracht worden door de keeper.
- De scheidsrechter kan beslissen om een tijdschop (twee minuten) te geven na een overtreding. Zijn team moet maximaal twee minuten met 3 spelers en een keeper blijven spelen of tot de tegenstander in overtal een doelpunt heeft gemaakt.
- Alleen de twee teams die aan het spelen zijn mogen in de zaal zijn. De andere teams zitten op de tribune, in de kleedkamer of in de kantine.
- Een speler mag slechts met een team deelnemen aan het toernooi.
- Bij een gelijke eindstand in de poule wordt de winnaar bepaald op onderling resultaat, doelsaldo of doelpunten voor (in die volgorde). Mocht dit allemaal gelijk zijn, volgt een penaltyreeks waarin ieder team drie strafschoepen neemt.



## **SPELREGELS JO14 & JO15**

- Wedstrijden duren vijftien minuten (zonder wissel van helft). De winnaar krijgt drie punten en een gelijkspel levert beide teams een punt op.
- Deze poules worden afwerkt op een normaal zaalvoetbalveld. Dat betekent dat gebruik wordt gemaakt van de zwarte lijnen. Gebruikmaken van de muur is niet toegestaan.
- De wedstrijden worden begonnen en afgefloten volgens de centrale klok (tijd is tijd).
- Het eerstgenoemde team neemt de aftrap. Bij een doelpunt wordt tevens afgetrapt.
- Er wordt gespeeld met een plofbal speciaal voor jeugdspelers.
- De teams spelen vijf tegen vijf (inclusief doelman).
- Corners en uitballen moeten op de grond gelegd worden en ingespeeld.
- Alle spelhervattingen (uitgezonderd aftrap en strafschoep) dienen binnen 4 seconden genomen te worden. De scheidsrechtes starten met tellen op het moment dat de bal klaar ligt voor het hervatten van het spel.
- Tegenstanders moeten vijf meter afstand houden van een speler die een vrije trap, hoekschoep intrap of strafschoep.
- Er mag worden door gewisseld, maar de speler die gewisseld wordt moet eerst het veld verlaten hebben voordat zijn vervanger het veld mag betreden.
- Wisselers nemen plaats op de reservebank en dienen daar te blijven zitten totdat zij het veld weer in mogen.
- De doelman mag meevoetballen, maar een terugspeelbal niet in zijn handen pakken.
- De doelman mag niet uit de handen trappen. Hij mag wel passen vanaf de grond of inrollen.
- Na een achterbal moet de bal met de hand in spel gebracht worden door de keeper.
- De scheidsrechter kan beslissen om een tijdstraf (twee minuten) te geven na een overtreding. Zijn team moet maximaal twee minuten met 3 spelers en een keeper blijven spelen of tot de tegenstander in overtal een doelpunt heeft gemaakt.
- Alleen de twee teams die aan het spelen zijn mogen in de zaal zijn. De andere teams zitten op de tribune, in de kleedkamer of in de kantine.
- Een speler mag slechts met een team deelnemen aan het toernooi.
- Bij een gelijke eindstand in de poule wordt de winnaar bepaald op onderling resultaat, doelsaldo of doelpunten voor (in die volgorde). Mocht dit allemaal gelijk zijn, volgt een penaltyreeks waarin ieder team drie strafschoepen neemt.